

## 1<sup>st</sup> Comunicado de prensa

**DigiComplex** es un proyecto Erasmus+ cuyo **objetivo** es crear soluciones digitales y formaciones para profesores que se adapten al presente y al futuro de la educación híbrida (presencial y online).

Los **objetivos del proyecto** son los siguientes

- Desarrollar la cooperación entre la comunidad, la escuela, los profesores y los alumnos mediante el uso de herramientas informáticas avanzadas;
- Apoyar los entornos de aprendizaje con software educativo, referencias electrónicas, software de aplicación y juegos educativos;
- Integrar las herramientas informáticas en cualquier entorno de aprendizaje;
- Proporcionar acceso a todo tipo de herramientas informáticas avanzadas a lo largo de la vida de cada estudiante;
- Proporcionar a todos los alumnos la posibilidad de utilizar la herramienta informática adecuada en el momento y lugar adecuados, contribuyendo a una educación escolar más inclusiva;
- Garantizar que los profesores de informática utilicen los planes de clase, mejoren las herramientas de evaluación, preparen materiales educativos y se perfeccionen.

Durante la ejecución del proyecto se creará un plan de **estudios y formación** con las técnicas adecuadas, los enfoques de aprendizaje y los contenidos de aprendizaje utilizados en los cursos en línea y el juego. Además, el consorcio desarrollará una Plataforma de e-Learning y **Recursos Educativos Abiertos**, donde un curso de formación con 5 módulos estará disponible para todos los usuarios interesados en el tema. El principal resultado de este proyecto será un **Juego Educativo**, que junto a la plataforma electrónica dará acceso a todos los REA (libros de texto, presentaciones, multimedia, objetos 3D y construcciones) desarrollados, así como a los planes de formación.

Los beneficiarios del proyecto serán dos **grupos objetivo**:

- El grupo objetivo directo (DTG) son los profesores, formadores, conferenciantes o profesionales a cargo de la coordinación educativa, que necesitan una mayor formación sobre la utilización de las herramientas digitales, especialmente para asegurarse de que estas herramientas son fáciles de usar y tienen un gran impacto en sus clases.

**Proyecto nº:** 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726

**Título:** El futuro híbrido de la educación escolar. Las habilidades digitales que necesitamos para hacer frente a la complejidad

**Acrónimo:** DigiComplex

- El grupo objetivo indirecto (ITG) son los estudiantes y otros expertos en educación, que tendrán la oportunidad de aprender en un contexto motivador (uso de aplicaciones en línea) y que conecta con su forma de aprender.

Los días 21 y 22 de junio se celebró el **primer TPM** en Valladolid, España. Durante la reunión inicial, los socios se conocieron y tuvieron la oportunidad de debatir sobre la ejecución del proyecto. Se asignaron las principales tareas a los socios y se abordaron los próximos pasos para una adecuada difusión y comunicación de las actividades del proyecto.



El proyecto titulado "El futuro híbrido de la educación escolar. Las competencias digitales que necesitamos para hacer frente a la complejidad." (DigiComplex) que data del 01.12.2021 al 01.12.2023 es ejecutado por 7 socios:

ASOCIACION DESES 3  
Spain



Kocatürk Danismanlik  
Turkey



Toroslar Ilce Milli Egitim  
Mudurlugu



Portugalense Infante D  
Henrique



Urban Research and Education  
UG



BrainLog  
Denmark



**Proyecto nº:** 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726

**Título:** El futuro híbrido de la educación escolar. Las habilidades digitales que necesitamos para hacer frente a la complejidad

**Acrónimo:** DigiComplex